Tema: Programación Orientada a Objetos:

Breve introducción a Java:

* Java es un lenguaje de programación orientado a objetos.
* Se vige con la filosofía “write once, run anywhere” (es portable).
* Al compilar el código, no se genera leguaje máquina sino que se genera un código intermedio conocido como Byte Code.
* La única máquina capaz de ejecutar Byte Code es la Java Virtual Machine (JVM).
* La JVM es especificada por Oracle y es implementada por varias empresas. O sea, existen distintas “marcas” de JVM (Oracle, IBM, …).
* En una computadora pueden correr varias instancias de JVM.
* Cada proceso Java se ejecuta en una JVM aparte.
* Java + JVM + utilidades para programar, conforman una plataforma de software para el desarrollo de aplicaciones de usuario final.
* Existen varias plataformas en Java:

SE (Standart Edition) 🡪 Aplicaciones de escritorio.

ME (Movile Edition) 🡪 Dispositivos móviles.

EE (Enterprise Edition) 🡪 Aplicaciones servidor.

* Java se distrubuye de varias formas:

JRE (minimo para ejecutar programas).

JDK (JRE + SE).

Servidores de aplicaciones (Implementaciones de EE).